



v4.0.0 Chap 5.1 : Options d'édition des cartes

dimanche, 16 novembre 2014 par **yoruk****Chap 5.1 : Options d'édition des cartes**

Voir la version officielle, en anglais : [Help Display Tab \(http://opencpn.org/ocpn/setting_options#display\)](http://opencpn.org/ocpn/setting_options#display).

La fenêtre des options d'affichage

- Menu d'édition des cartes
 - Depuis le menu des options (l'ancienne boîte à outils), cliquer sur l'icône « Afficher » raccourci facile pour le traducteur, limité par le manque de place. Edition de l'affichage des cartes serait plus précis

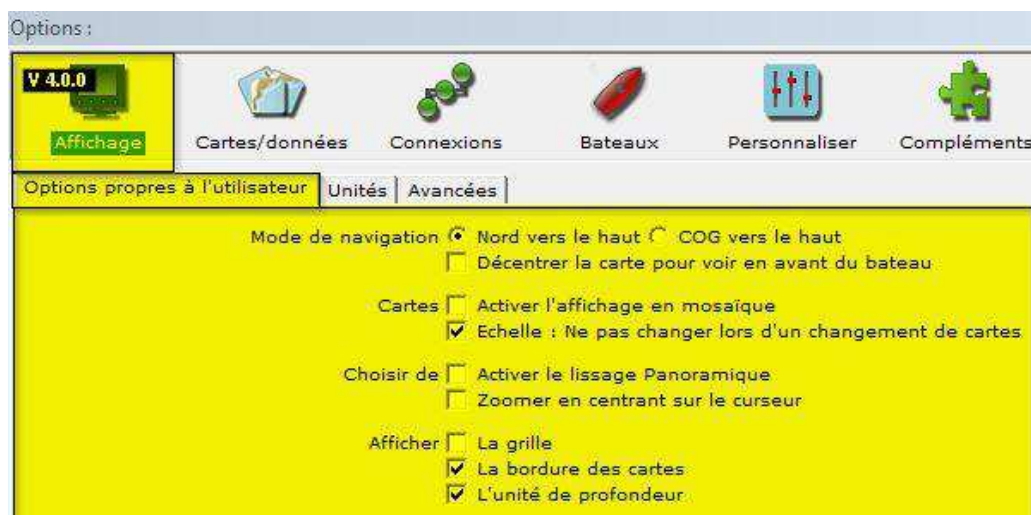
Version stable 4.0.0

Nouvelle présentation de l'onglet « **Afficher** »



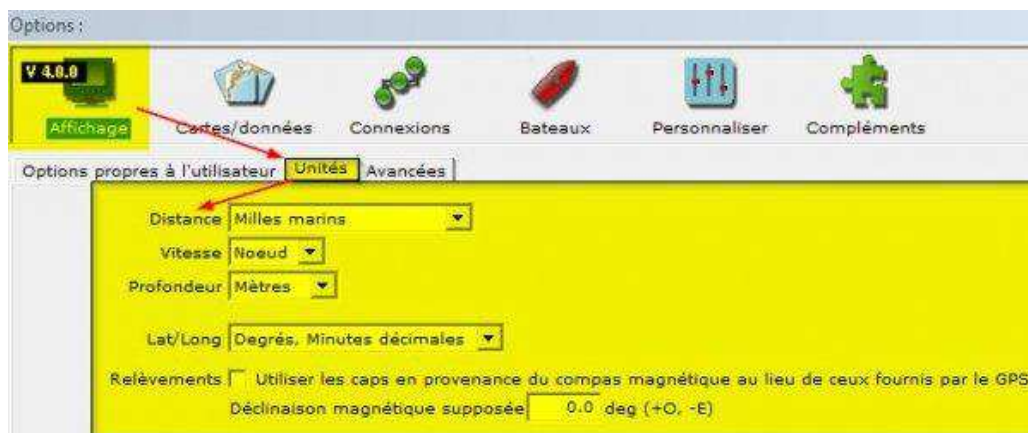
- Options
 - > Affichage
 - > fenêtre « Options propres à l'utilisateur »
 - > fenêtre « Unités »
 - > fenêtre « Avancées »

En les regroupant par famille de commandes et en récupérant certaines options disséminées dans d'autres onglets, l'éclatement de l'ancienne fenêtre en 3 rubriques, permet de mettre de la logique dans ces commandes, au résultat :

Fenêtre propre à l'utilisateur

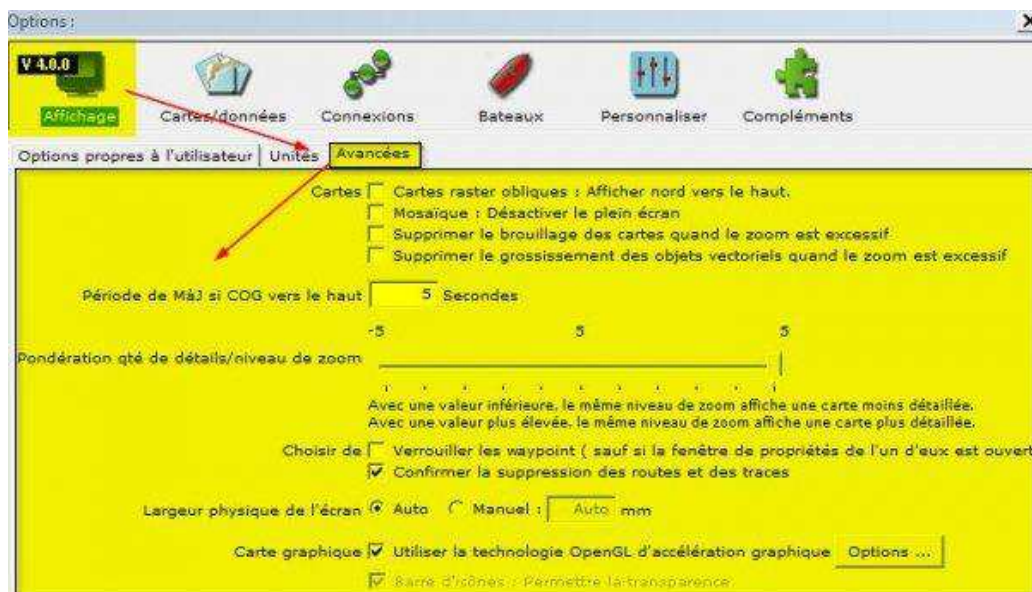
- Positionnement de la carte, et des indications d'utilisation
 - "Cap vers le haut" C'est la carte qui se positionnera dans le sens de marche du bateau, avec les cap vers le haut. Ce qui nécessitera un rafraîchissement périodique des informations, c'est la fenêtre de droite, donnée en nombre de secondes, pour un rafraîchissement
 - "Décentrer la carte pour voir en avant du bateau" Le bateau restera au centre de la carte, celle-ci glissant en fonction du déplacement.
 - Activer l'affichage en mosaïque. Permet l'affichage à l'écran de plusieurs cartes assemblées, quelle que soit leur origine : Rasters ou vectorielles. Voir l'aide en anglais : [Help Quilting \(http://opencpn.org/ocpn/chart_quilting\)](http://opencpn.org/ocpn/chart_quilting)
 - Echelle : ne pas changer lors d'un changement de carte Activée, préserve l'échelle du zoom lors d'une commutation de cartes. Désactivée, l'écran alignera le zoom logiciel sur l'échelle de la carte considérée.
 - Zoom : activer le lissage panoramique Fonctionne mieux avec OpenGL. Si vous utilisez OpenGL, cochez cette case. Cela ne fonctionne pas si « Zoom de curseur », ci-dessous, est activé

- **Zoomer sur le curseur.** Normalement en cliquant sur l'écran, on centre l'affichage sur le point cliqué. Avec cette option, La molette permet de zoomer avant / arrière en utilisant toujours le centre de l'écran. Cette option désactive automatiquement le « *Lissage panoramique* », voir ci-dessus
- **"Afficher la grille"** Affiche et visualise à l'écran, les lignes de longitudes et latitudes.
- **"Afficher la bordure des cartes"** Matérialise à l'écran les bordures des différentes cartes présentes.
- **"Profondeur : afficher les unités"** En mode ON ou OFF. Pour les cartes raster, indique à l'écran les unités de sonde utilisées par les éditeurs. Pour les vectorielles, indiquera le type d'unité choisi par l'utilisateur, les indications des sondes variant en fonction de l'unité choisie. Voir le chapitre : [unités de hauteurs](#)



• Unités

- Unités de profondeur : anciennement renseigné par Cartes vectorielles => unités de profondeur
- Latitudes/longitudes : anciennement renseigné par l'onglet bateau => Afficher Lat/longitude
- Distance : les options sont mille nautique, mile terrestre, kilomètre et mètres. Pour les courtes distances inférieures à 0.1 mille nautique, ou kilomètre sont montrées en mètres. Les courtes distances inférieures à 0.1 mile terrestre sont montrées en pieds.
- Vitesse : Les options sont : noeud, Mph, km/h, et m/s
- Relèvements : montrer les relèvements et les caps magnétiques, intègre une possibilité de modification de la variation magnétique.



• Options avancées

- Cartes Rasters obliques « Afficher le nord vers le haut » Cette option permet de tourner des cartes n'ayant pas été établies avec le Nord en haut, pour montrer ce nord vers le haut. Ces cartes asymétriques sont fréquentes, le long de la voie navigable US Inter-côtière. Il faut tenir compte que cette option amène le programme à recalculer la position de la carte en permanence, et de ce fait ralentit considérablement le programme
- Mosaïque : désactiver le plein écran. Par défaut toutes les cartes visibles d'une échelle appropriée sont utilisés en mode « mosaïque ». Avec cette case cochée seules cartes qui se chevauchent au centre de l'écran sont utilisés dans l'assemblage. Ce qui allège le système, pouvant donner un gain de performances dans certaines circonstances.
- Supprimer le brouillage des cartes quand le zoom est excessif : Nouveau, par défaut, c'est une mesure de sécurité, au delà d'un niveau excessif de zoom, la carte se floute. Cocher cette case permet en évitant ce floutage d'obtenir des copies d'écrans, mais aussi le traitement de cette carte en fusion/transparence par le programme GE2KAP. L'abandon du mode « mosaïque » désactive la commande.
- Supprimer le grossissement vectoriel des objets, quand le zoom est excessif : Egalement nouveau. L'abandon du mode « mosaïque » désactive la commande.
- Niveau de zoom, pondération de la quantité de détail : selon les traducteurs il s'agit d'une pondération d'affichage, en fonction du niveau de zoom. Selon le tutoriel officiel : *"It was not intended that a user exercise this control very often. Maybe experiment, set it to your liking for average charts in your area, and leave it set."* Probablement un truc de geek compulsif...

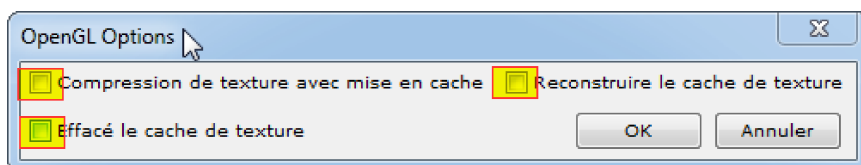
- Verrouiller les WP et confirmer les suppressions de route : anciennement renseigné par l'onglet => Personnaliser
- Largeur physique de l'écran, nouveau : permet d'ajuster les calculs. Par défaut OpenCPN utilisera la taille d'écran que lui indique le système d'exploitation. Ce n'est pas toujours correct, conduisant à une échelle inadaptée pour vos cartes. Le journal d'OpenCPN indiquera quelle taille votre système d'exploitation attribue à votre écran.
C : \ProgramData\opencpn\opencpn.log Vous pourrez avoir à le modifier. La valeur en mm se mesure sur la largeur de l'écran

Options avancées, le cas particulier des option de **compression d'OpenGL**

- "Cette option de fonctionnera que si votre carte graphique accepte cette compression."
 - L'option de compression de texture améliore grandement la rapidité d'affichage des cartes rasters. Elle fonctionne en traitant les cartes raster comme des textures compressées au lieu de bitmaps, et ces textures sont chargées et affichées beaucoup plus efficacement par le matériel graphique. Ils consomment aussi moins d'espace mémoire GPU.
 - Cette option utilise le disque dur du système pour stocker des images compressées d'une carte raster pré-calculées, d'une manière optimisant le chargement direct de la carte graphique. Si le tampon de texture d'OpenGL en est capable, alors, le rendu à l'écran sera pratiquement instantané.
 - La compression de texture, peut effectivement ralentir certaines machines, en fonction de leurs capacités du système de vidéo.

Pour obtenir de meilleures performances avec une machine peu puissante : **Première solution** :

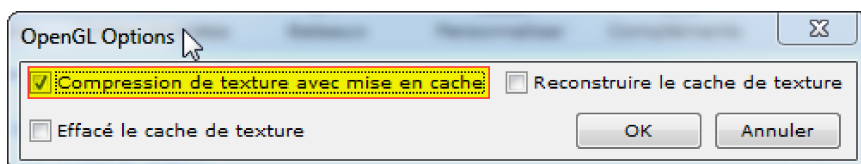
Désactiver la mise en texture du cache : aucune des trois options ne sera cochée



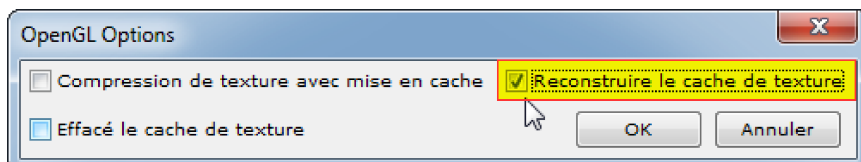
Pour obtenir de meilleures performances avec une machine peu puissante : **Deuxième solution** :

- Adapter un cache de texture pour une région d'intérêt donné. Autrement dit, placer le bateau à un endroit voulu. Puis faire :

Options-> openGLOptions-> Compression de texture avec mise en cache. En cochant cette case, OpenCPN compressera automatiquement, toutes les cartes rasters que vous ouvrirez.

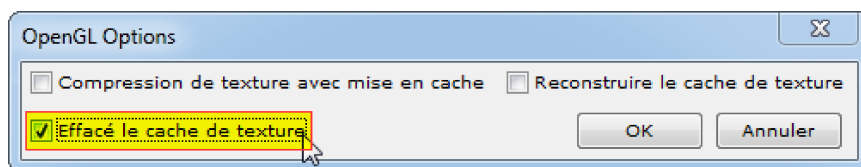


Options-> openGLOptions-> Reconstruire le cache de texture, compressera toutes vos cartes rasters présentes dans votre base de donnée. Ce qui peut être très long.



- Vous pouvez abrégier cette opération en cliquant sur le bouton « Sauter »

Options-> openGLOptions-> Effacer le cache de texture, remettra le cache à zéro. Ce qui peut se vérifier dans votre répertoire -> C : \ProgramData\opencpn\raster_texture_cache\les fichiers rasters compressés xxx



- . Finalement, après une utilisation régulière, votre cache de texture sera rempli automatiquement en arrière-plan, et les performances ne cesseront d'augmenter.

- Options avancées, le cas particulier de l'affichage des **relèvements et du cap magnétique**

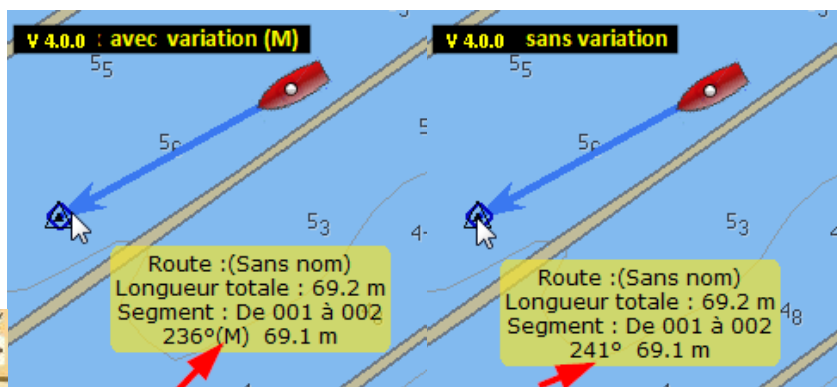
OpenCPN utilise par défaut des cours et des relèvements vrais etc. Cette option concerne les navigateurs qui préfèrent travailler avec des valeurs de relèvement magnétiques. Il faut noter qu'OpenCPN ne sait rien de la déviation.

- Tous les caps et les relèvements auront une (M) post-correctif, pour montrer qu'ils sont en valeurs magnétiques. Les paramètres suivant seront affectés : la boîte de dialogue des routes, des données des cibles AIS, la console de route activée, les informations par clic droit sur la route, à l'écran et la barre d'état.
- Comment OpenCPN peut-il connaître la variation ?
 - Si un récepteur GPS relève une variation de phrase NMEA « RMC », alors, cette valeur sera utilisée. Sinon, si le plugin WMM est installé et activé, il fournira la variation.

- Faute de méthodes ci-dessus, la « variation magnétique présumée » entrée manuellement entré, pour tous les calculs. Voir ci-dessous.
- La valeur par défaut est 0 °. Comme d'habitude, les valeurs positives sont aussi appelées « variation EST,« , et les valeurs négatives sont également décrites comme »variation OUEST".



AUTRES IMAGES



options.png
PNG - 4.3 ko
88 x 46 pixels



aa_copie_ecran_brute.jpg
JPEG - 74.6 ko
759 x 588 pixels



48px-under_construction_icon-blue.png
PNG - 2.5 ko
48 x 40 pixels